



Backbone One PlayStation® Edition Kontroler Gry ze Złączem Lightning do iPhone

Nr katalogowy: BB-02-W-S

Kod EAN: 860003568200

Producent: Backbone

Czas wysyłki: Ten produkt wyślemy tego samego dnia, jeśli zamówisz do godziny 11:00

Cena

689,99 PLN

Opis produktu

Zainspirowany wyglądem i stylem kontrolera bezprzewodowego PS DualSense™, Backbone One zapewnia użytkownikom dotykowe elementy sterujące, które poprawiają wrażenia z gry na iPhone®.

Sparuj z aplikacją PS Remote Play, aby z łatwością grać w gry PlayStation® w dowolnym miejscu*. Po prostu podłącz swój iPhone® do Backbone One i zacznij grać.

Cechy produktu:

- Składana i kompaktowa konstrukcja
- Połączenie o niskim opóźnieniu
- Zagraj w dowolną grę obsługującą kontrolery
- Przechwytyj klipy z gier i rzuty ekranu
- Gniazdo słuchawkowe 3,5 mm
- Ładowanie przelotowe

Rozmiar i waga:

- Wysokość 93,9 mm
- Szerokość (złożona): 176,2 mm
- Szerokość (po rozłożeniu): 257,6 mm
- Głębokość: 32,6 mm
- Waga: 138 g

Specyfikacja ogólna

- Port Lightning do przelotowego ładowania telefonu za pomocą standardowego kabla Lightning.

- Gniazdo słuchawkowe 3,5 mm do zestawów słuchawkowych z mikrofonem lub bez
- Backbone One nie ma baterii. Backbone One zużywa minimalną ilość energii z telefonu podczas długich sesji rozgrywki

Co jest w pudełku?

- Backbone One PlayStation® Edition
- Adapter do iPhone 14 Pro Max, iPhone 14 Pro, iPhone 14 Plus, iPhone 14, iPhone 13 Pro Max, iPhone 13
- Skrócona instrukcja obsługi
- Certyfikaty bezpieczeństwa

Jaka jest różnica między wersją Xbox i edycją PlayStation?

Oprócz czarnego koloru, wersja Xbox jest dostarczana z 1-miesięczną wersją próbną Xbox Game Pass Ultimate i przyciskami ABXY. Edycja PlayStation jest dostępna w kolorze PS5 w kolorze białym z pasującymi znakami PlayStation. Edycja PlayStation **nie** obejmuje wersji próbnej Xbox Game Pass Ultimate.

Czy mój iPhone jest wspierany?

Obsługiwane są wszystkie iPhone'y z systemem iOS 15 lub nowszym. Ze względu na większy wyrzuteszenie aparatu do każdego zakupu Backbone One dołączany jest bezpłatny adapter, który zapewnia lepsze dopasowanie do modeli iPhone 14, 13 Pro i 13 Pro Max.

Czy kontroler jest kompatybilny z etui?

W większości przypadków nie. Backbone One to dopasowujący się kontroler do Twojego iPhone'a i aby być precyzyjnym urządzeniem wejściowym, musi mocno trzymać iPhone'a. W rezultacie będziesz musiał usunąć inne dodatki do iPhone'a (zwłaszcza etui ochronne, które znacznie zmieniają wymiary telefonu). Zaprojektowaliśmy Backbone One, aby za wszelką cenę uniknąć kompromisów w zakresie rozgrywki. Jesteśmy tak przekonani o ulepszonych wrażeniach z grania w gry mobilne, które zapewnia Backbone One, że uważamy, że gracze chętnie wyjmą swoje obudowy, aby cieszyć się korzyściami oferowanymi przez Backbone.

Czy muszę mieć konsolę Xbox, PlayStation lub PC, aby korzystać z Backbone One?

Nie! Konsola lub komputer są wymagane tylko do korzystania z aplikacji do gry zdalnej oferowanych przez Xbox, Playstation i Steam. Backbone One otwiera świat możliwości dla wszystkich rodzajów rozgrywki. Pomiędzy sklepem Apple App Store, strumieniowaniem w chmurze Xbox Game Pass Ultimate i Nvidia GeForce Now dostępne są tysiące wysokiej jakości gier.

Czy mogę używać Backbone One jako kontrolera do mojego iPada, komputera Mac lub PC?

Tak, możesz użyć funkcji Graj na dowolnym ekranie z poziomu aplikacji Backbone, aby korzystać ze swojego Backbone One z dowolnym obsługiwanym iPadem, komputerem Mac lub PC. Nie musisz nosić ze sobą innego kontrolera!

Czy aplikacja Backbone jest wymagana do korzystania z Backbone One?

Aplikacja Backbone nie jest wymagana do używania Backbone One jako kontrolera. Jednak aplikacja Backbone oferuje bogate, oparte na społeczności doświadczenie, które z pewnością pokochasz!

Czy Backbone One wymaga ładowania?

Nie, Backbone One nie ma baterii. Backbone One pobiera minimalną ilość energii z iPhone'a do działania. Jego zużycie energii jest niezauważalnie niskie.

To powiedziawszy, gry uruchomione na telefonie mogą zużywać znaczne ilości energii z powodu takich rzeczy, jak grafika, sieć i dźwięk. Dlatego uznając, że żywotność baterii ma kluczowe znaczenie dla gier na urządzeniach mobilnych, zaprojektowaliśmy przelotowy port Lightning w Backbone One, aby umożliwić ładowanie telefonu podczas gry.

Czy Backbone One może współpracować z Bluetooth?

Tak, możesz korzystać z funkcji Bluetooth swojego urządzenia Apple, gdy jest ono podłączone do Backbone One. W rzeczywistości granie na Backbone One podczas korzystania ze słuchawek AirPods zapewnia bardzo przyjemne i przenośne wrażenia z gry. Sam Backbone One musi być podłączony przez złącze Lightning lub port, aby mógł być używany jako kontroler.